

# Designer



## Estelle Bello

31/10/1988  
6 bis rue Pierre l'Ermite  
85740 L'Epine  
Tel : 06 28 43 22 32  
Mail : estelle.amosse@hotmail.fr

## Valeurs

Ma visée est de créer des objets porteurs de sens avec une dimension poétique et artistique. J'apprécie valoriser les savoir-faire artisanaux ou industriels français en circuit court et dans une démarche éco-responsable.

## Qualités humaines

- Curieuse
- Créative
- Investie
- Empathique
- Dynamique
- Adaptative
- Déterminée

## Formations et activités professionnelles

- Avril 2024 : Missions courtes de sous traitance pour le designer Amaury Poudray.
- 2022 à 2024 : Designer à L'Atelier Noé ébénisterie à Noirmoutier
- 2016 à 2019 : Ecole D'Art Appliqué de Reims formation de design à distance en parallèle de mon travail d'opticienne et de ma vie de famille.
- 2014-2022 : Rachat et développement d'un magasin d'optique indépendant. Choix de collection orientée design et créateurs locaux.
- 2009-14 : opticienne salariée.
- 2006-2009 : BTS optique et licence d'optométrie et de contactologie.

## Compétences

- Sensibilité à anticiper les tendances à venir
- Habituee à s'adresser à une clientèle haut de gamme
- Suite adobe Illustrator, Indesign, Photoshop
- Rhino 3D
- SketchUp
- Dessin
- Schéma, plan technique

## Expérience professionnelle en design

De octobre 2022 à février 2024, j'ai eu la chance d'être le **designer principal de l'atelier Noé**, ébénisterie à Noirmoutier. J'ai été en charge du **choix et du design des collections mobiliers** et objets. J'ai choisi et réalisé les **supports de communication** pour les collections. J'ai **déterminé et démarché les distributeurs et les communicants**. J'ai accompagné des clients pour des projets sur-mesure de mobilier et d'agencement. J'ai **organisé trois événements** pour la design Week de Nantes 2023.

J'ai aussi fait des missions courtes de sous traitance pour le designer Amaury Poudray.

Je fais partie de l'association de designer Kernel

Depuis septembre 2024, je tente l'aventure du free-lance.